

NEUBAU - Produktions / Lagerhalle mit drei Baukörper in Seewalchen



Objektnummer: 6244/384

Eine Immobilie von COORE-GC Real Estate GmbH

Zahlen, Daten, Fakten

Art:	Halle / Lager / Produktion - Produktion
Land:	Österreich
PLZ/Ort:	4863 Seewalchen am Attersee
Alter:	Neubau
Lagerfläche:	3.570,29 m ²

Ihr Ansprechpartner



Stefan Schmiedseder

eurea Real Estates GmbH
Hans-Sachs-Straße 1a
4600 Wels

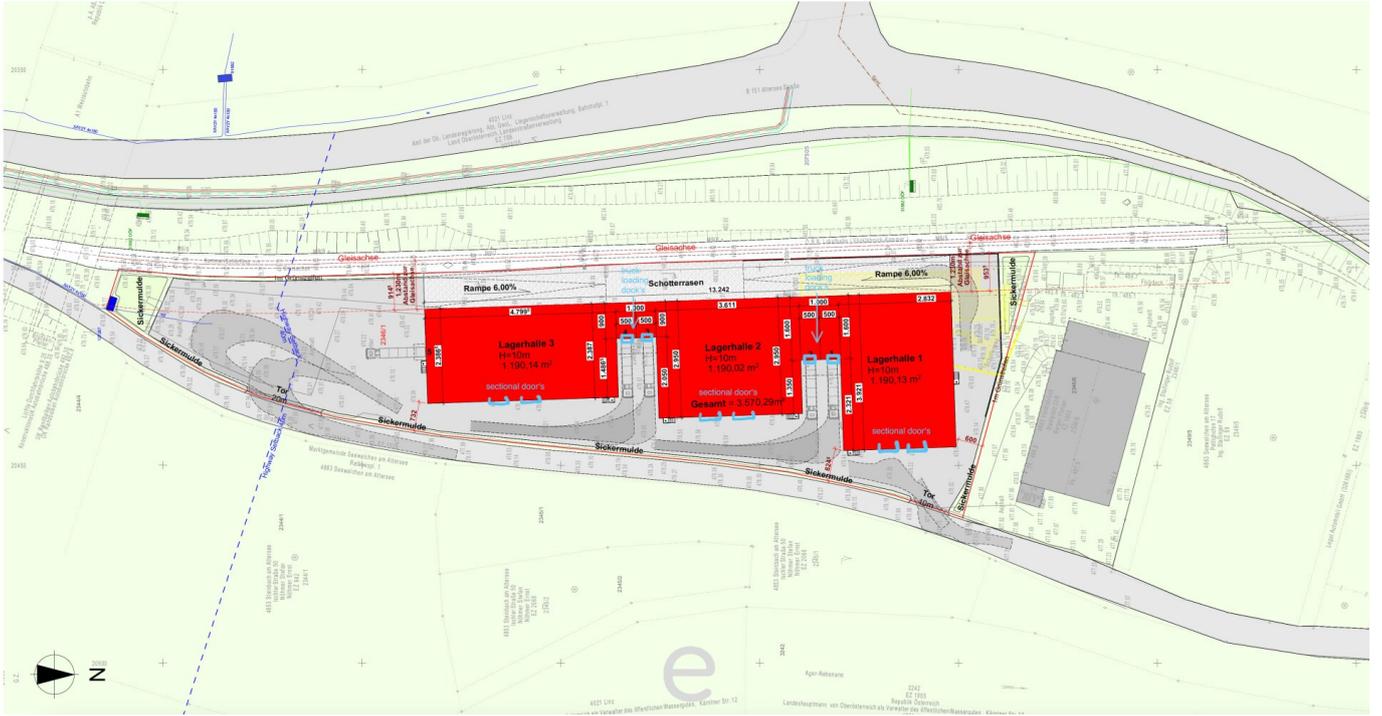
T +43 699 17204805

Gerne stehe ich Ihnen für weitere Informationen oder einen Besichtigungstermin zur Verfügung.





e



Objektbeschreibung

Neubauprojekt

Das Gesamtareal umfasst drei Lagerhallen mit einer Gesamtfläche von etwa 3.570,29m² und bietet vielseitige Nutzungsmöglichkeiten, die von Produktion bis hin zu Logistik reichen. Alle Lagerhallen sind mit Verladerampen und einem ebenerdigen Tor ausgestattet, was die Logistikprozesse erheblich vereinfacht.

Objekt 1:

- Lagerhalle mit einer Fläche von ca. 1.190,13m²

Objekt 2:

- Lagerhalle mit einer Fläche von ca. 1.190,02m²

Objekt 3:

- Lagerhalle mit einer Fläche von ca. 1.190,14m²

Wir freuen uns darauf, Ihnen diese Immobilie näher vorzustellen und stehen Ihnen für weitere Informationen gerne zur Verfügung.

Kontakt: Stefan Schmiedseder

Telefon: 0699/17204805

Noch nichts gefunden? Wir informieren Sie über geeignete Immobilienangebote noch vor allen anderen.

Legen Sie jetzt Ihren individuellen Suchagenten unter folgendem Link an. Wir schicken Ihnen passende Immobilien exklusiv vorab zu.

[Suchagent anlegen](https://eurea-real-estates.service.immo/registrieren/de) - <https://eurea-real-estates.service.immo/registrieren/de>

Infrastruktur / Entfernungen

Gesundheit

Arzt <1.000m
Apotheke <1.500m
Krankenhaus <6.000m

Kinder & Schulen

Schule <1.000m
Kindergarten <1.000m
Höhere Schule <6.500m

Nahversorgung

Supermarkt <1.000m
Bäckerei <1.000m
Einkaufszentrum <7.500m

Sonstige

Bank <1.000m
Geldautomat <1.000m
Polizei <1.000m
Post <1.000m

Verkehr

Bus <1.000m
Bahnhof <1.000m
Autobahnanschluss <500m

Angaben Entfernung Luftlinie / Quelle: OpenStreetMap